

Reglement voor het Snelschaaktoernooi van het Leidsch Schaakgenootschap

I : De competitie

1. De door de algemene ledenvergadering gekozen wedstrijdleader intern, hierna te noemen wedstrijdleader, is verantwoordelijk voor het Snelschaaktoernooi.
2. Deelname aan het Snelschaaktoernooi staat voor ieder clublid open.
3. Het Snelschaaktoernooi bestaat uit maximaal 4 rondes per schaakseizoen. Elke ronde is een op zichzelf staand toernooi met een winnaar en eindranglijst na afloop. De rondes worden verspreid over het jaar, waarbij ronde 1 de laatste dinsdag van augustus wordt gepland (de opening van het schaakseizoen) en ronde 2 zoveel als mogelijk rondom 'Sinterklaas'. Ronde 3 en 4 zijn in principe na de jaarwisseling.
4. Het Snelschaaktoernooi bestaat uit een voorronde van 10 rondes Zwitsers met alle deelnemers. Ronde 1, 2 en 3 worden ingedeeld op basis van rating, daarna op weerstand (zie ook artikel 8). Hierna volgen finalegroepen op basis van de eindranglijst van de voorronde. De finalegroepen bestaan uit 6 deelnemers per groep. De wedstrijdleader kan een of meer afwijkende groepen maken als gevolg van het aantal deelnemers aan de finalegroepen. De spelers op plaats 1 t/m 6 plaatsen zich voor finalegroep 1, de spelers 7 t/m 12 voor finalegroep 2, etc etc.
5. De indeling van de finalegroepen vindt plaats op basis het behaalde aantal punten op de eindrangschikking van de voorronde. Indien dit gelijk is, beslist het aantal weerstandspunten. Indien ook dit gelijk is, beslist het aantal SB punten. Indien ook dit gelijk is, beslist het lot. Onderling resultaat is bij de indeling van de finalegroepen niet van betekenis.
6. In de finalegroepen krijgen de drie 'hoogst genoteerde' spelers in de voorronde 3x wit; de drie 'laagst genoteerde' spelers krijgen 3x zwart. (Een voorbeeld: in finalegroep 1 krijgen spelers 1 t/m 3 van de eindrangschikking van de voorronde 3x wit en spelers 4 t/m 6 3x zwart; in finalegroep 2 krijgen 7 t/m 9 3x wit en 10 t/m 12 3x zwart, etc etc)
7. De deelnemers aan de finalegroepen spelen een enkelrondige meerkamp (tenzij door groepsafwijking door de wedstrijdleader anders bepaald). De winnaar van de finalegroep is degene met het meeste aantal behaalde punten. Indien dat gelijk is beslist het onderlinge resultaat. Indien dit gelijk is, beslist het aantal weerstandspunten. Indien ook dit gelijk is, beslist het aantal SB punten. Indien ook dit gelijk is, beslist het lot. Winnaar van het snelschaaktoernooi (van de betreffende avond) is de winnaar van 'eerste' finalegroep.
8. De indeling van de 10 voorrondes op Zwitsers gebeurt op basis van het zogenaamde 'vooruit indelen'. De wedstrijdleader deelt steeds 2 rondes tegelijk in, waarbij ronde 3 gebaseerd is op de stand na ronde 1, ronde 4 op basis van de stand na ronde 2, etc. Deze vorm van indeling is t/m ronde 9. Ronde 10 wordt ingedeeld op basis van de ranglijst na 9 rondes.
9. Het speeltempo bedraagt 3 minuten voor de gehele partij en 2 seconden per zet increment vanaf de eerste zet.
10. De FIDE-regels van het snelschaken van toepassing.
11. Aanvang van de eerste ronde is 20.00 uur. De prijsuitreiking is zo kort mogelijk na beëindiging van de laatste ronde van de finalegroepen.

II : Slotbepalingen

1. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleader.
2. Dit reglement is door de algemene ledenvergadering van vrijdag 16 september 2016 bekrachtigd en per die datum in werking gesteld.
3. Wijzigingen in dit reglement kunnen uitsluitend door de algemene ledenvergadering genomen worden.