

Reglement voor het Zwitsers Toernooi van het Leidsch Schaakgenootschap

I : De competitie

1. De door de algemene ledenvergadering gekozen wedstrijdleider intern, hierna te noemen wedstrijdleider, is verantwoordelijk voor het Zwitsers Toernooi, hierna te noemen Zwitsers.
2. Deelname aan het Zwitsers staat voor ieder clublid open.
3. Het Zwitsers wordt gespeeld over 9 ronden; elke ronde vindt plaats om de 3, 4 of 5 weken, te beginnen in september/oktober en lopend tot mei/juni.
4. Het Zwitsers wordt gespeeld volgens de meest recente versie van de FIDE-regels van het schaakspel. De verzuimtijd bedraagt 30 minuten.
5. Het Zwitsers wordt gespeeld in één of twee groepen. De keuze hier wordt voor aanvang van het toernooi door de wedstrijdleider gemaakt. De indeling wordt gemaakt volgens het systeem Zwitsers (Swiss Master) op weerstand. De eerste, tweede en derde ronde worden op rating ingedeeld.
6. Mocht er in één groep worden gespeeld dan wordt de indeling van de eerste ronde aangepast zodat het eerste kwart speelt tegen het tweede kwart en het derde kwart tegen het vierde kwart.
7. De speler die de meeste punten haalt is de winnaar. Indien het aantal punten gelijk is en alle betrokken spelers tegen elkaar hebben gespeeld beslist het onderling resultaat. Indien dit geen beslissing oplevert, beslist het aantal weerstandspunten. Indien ook dit gelijk is, beslist het aantal SB punten. Indien dit ook geen beslissing oplevert, beslist het lot.
8. Het speeltempo bedraagt 1:15 uur voor de gehele partij en 30 seconde per zet increment vanaf de eerste zet. Voor leden tot en met 16 jaar is het toegestaan met een zogenaamd jeugdtempo te spelen indien zij dat zelf wensen. Dit tempo bedraagt 0:45 uur voor de gehele partij en 30 seconde per zet increment vanaf de eerste zet.
9. Aanvang van de ronden is 20.00 uur.
10. Alle partijen worden gespeeld op een door de wedstrijdleider vast te stellen speelavond. Het is niet mogelijk om een partij op een andere avond te spelen.
11. Indien een speler een ronde niet kan, dient hij zich minimaal een week vóór de betreffende ronde bij de wedstrijdleider af te melden.
12. Indien een speler zich uiterlijk één week voor de ronde 1 tot en met 8 afmeldt, krijgt hij een half punt. Een speler kan maximaal driemaal een half punt krijgen; indien hij vaker afwezig is volgen reglementaire nullen. In de laatste ronde krijgt men bij afwezigheid een reglementaire nul.
13. Indien het aantal spelers oneven is zal de laatst geklasseerde deelnemer niet worden ingedeeld. Deze speler krijgt een reglementaire overwinning. Men kan maximaal 1x oneven zijn.
14. De conceptindeling wordt uiterlijk vijf dagen voor de ronde gepubliceerd. De wedstrijdleider kan, door late afmeldingen, besluiten deze indeling aan te passen.
15. Indien een speler zonder bericht niet komt opdagen, volgt in principe uitsluiting voor de resterende rondes. De beslissing hierover wordt genomen door de wedstrijdleider nadat deze contact heeft gehad met de betreffende speler.
16. De indelingen, uitslagen, standen en gespeelde partijen zullen worden gepubliceerd op de website van LSG. Iedereen die deelneemt aan het Zwitsers gaat hier impliciet akkoord mee.

II : Slotbepalingen

1. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleider.
2. Betrokken spelers kunnen tegen beslissingen van de wedstrijdleider in beroep gaan bij het bestuur minus de wedstrijdleider.
3. Een beroep dient uiterlijk een week na de betreffende beslissing schriftelijk kenbaar te worden gemaakt.
4. Alle betrokken spelers moeten binnen een week door het bestuur op de hoogte worden gebracht van het ingediende beroep en de daaropvolgende beslissing. Tegen de beslissing van het bestuur is geen beroep mogelijk.
5. Dit reglement is door de algemene ledenvergadering van vrijdag 5 oktober 2018 bekrachtigd en per die datum in werking gesteld.
6. Wijzigingen in dit reglement kunnen uitsluitend door de algemene ledenvergadering genomen worden.